Javier Andrés Monjes Solórzano 202100081

Ejercicio 3 de febrero

¿Qué tema propongo para que mi grupo realice la investigación?

El tema que propongo es la creación de una plataforma de estudio desarrollando un estilo tipo juego con la ayuda de computación/ programación, donde nos dirijamos a todo publico en general incluyendo niños, adolescentes y adultos el cual les sea fácil de utilizar y comprender para ir aprendiendo distintas clases o temas en especifico que ellos quieran adquirir, así ismo en esta plataforma/sofrware de juego se realicen videos animados para mayor concentración. Así mismo tratando de solucionar el problema actual de aprendizaje que se ha visto envuelto en la tecnología tratando de llegar a los hogares de familias, que esta plataforma/juego pueda llegar a todos los niños ayudando para mejorar sus conocimientos sobre la vida diaria y el mundo, para así desarrollar mejores ideas a futuros. Contrarrestando la falta de atención en las clases que se han dado hasta el momento creo que esta idea beneficiaria para el aprendizaje si es basada estilo juego ya que los niños y jóvenes estarán tentados ¨Subir de nivel¨. Se trata de una plataforma para la creación de multitud de diferentes actividades educativas. Que el registro se pueda realizar gratis sin tener que pagar ¨gratuito¨, Por otra parte, podemos acceder a diferentes tipos de informes sobre la ejecución de las actividades, como estadísticas generales, informe de cada actividad, informe de usuarios y de grupos. Desarrollar distintas sedes en el desarrollo de la plataforma del juego para que se ve como una aventura el aprender. Y el método de evaluación sea mediante pruebas que llame la atención del alumno así mismo que esta sea divertida y no se vea como prueba.

Con esto concluyo mi idea para el proyecto de investigación con mi grupo donde explico como seria posible la enseñanza mediante el desarrollo de una plataforma medio juego.